

铜陵市公安局机关大楼及刑警支队办公楼安保服务项目 采购合同

委托方： 铜陵市公安局 (以下简称甲方)

受托方： 铜陵市保安服务总公司 (以下简称乙方)

为加强甲方办公场所安全保卫工作,乙方受甲方聘请提供保安服务,根据《中华人民共和国民法典》有关规定,经甲乙双方协商同意签订以下保安服务合同。

一、委托安保服务范围及职责

1、负责甲方办公场所安全保卫工作,协助维护甲方单位的安全和治安秩序。

2、负责做好外来人员联系、登记及进出机动车辆登记工作,检查大件贵重物品出入管理。

3、严格履行规定职责,严格控制闲杂人员出入。

4、坚守岗位,认真履行交接班制度,做好巡逻、检查、护卫、守夜等各项工作,预防发生和及时处置刑事案件、治安案件及各种安全事故,确保甲方办公人员生命财产安全。

5、巡逻人员要加强辖区巡逻,严禁闲杂人员在单位内行走或逗留,特别是对重点要害部位加强安全巡逻,防止门窗损坏和财产被盗等安全事故发生。巡逻人员应做好巡逻记录。

6、服从市局主管部门的管理,完成主管部门交办的其他临时安全保卫任务。

二、服务标准及要求



1、乙方必须严格履行招标服务承诺，人员配备年龄 50 周岁以上不超过总数 50%，其余的不超过 55 周岁，初中以上文化程度，素质较高，身体健康，无违法前科及劣迹(出具 公安派出所证明)；着装整齐(着保安服、系武装带、配警棍、关键岗和巡逻人员配对讲机)并戴牌上岗；应严格遵守甲方各项规章制度和规定，言行文明，按章办事。

2、主楼保安要求形象好，年龄在 50 周岁以下，身高 1.75 米以上。

3、保安队长(含正、副)要求形象好，年龄在 50 周岁以下；

4、严格服从甲方劳动纪律及行为规范管理，不得迟到、早退、脱岗、睡岗、遵守甲方内部治安管理办法和物品进出有关规定；在工作过程中做到公私分明，妥善管理好用品用具，节约能源。

5、加强安全防范工作，安保人员在岗期间保持良好的精神状态，不准酒后上岗，不得私带亲朋好友进入值班室区域，工作期间不允许利用手机浏览网页、看视频、玩游戏等与执勤无关的事。

6、夜间巡逻人员要两人一组，携带警械装备不定时、不定路线对市局大院及楼内进行认真细致巡逻检查，对辖区自来水有跑冒滴漏，门窗、空调、照明未关闭等问题，要及时发现及时妥善处理并记录汇报。

7、发生灾情应尽快采取措施加以控制，及时与专业部门取得联系，将情况向主管领导和甲方单位主管部门负责人报告。



8、安保人员若在甲方单位内抓获犯罪嫌疑人，避免甲方财产损失，甲、乙双方共同给予有功人员奖励。

9、甲方有权对乙方保安人员的各项工作进行监督、检查、考核，对不符合甲方工作要求的服务行为有权按《保安管理办法》、《保安考核实施细则》对保安员进行调换或劝退处理。对多次违反保安总公司规章制度及甲方规定的保安人员予以辞退处理。

三、人员配置及服务费用

1、乙方安排 17 名保安(市局机关大楼 13 人、市局刑警办公楼 4 人)负责甲方单位内部财产的安全保卫工作。具体岗位由甲方负责，班次和人员由乙方合理安排。

2、乙方人员的服务费用标准：人员工资及法定节假日加班费(若有)、保险、安保器械费、服装费、管理费用、交通费、税费等。

3、费用及结算方式：安保服务费中标总价(人民币)全年：陆拾伍万贰仟捌佰零肆元柒角柒分(652804.770)。

结算方式为：转账，每个季度结束支付上一期费用，每季度：壹拾陆万叁仟贰佰零壹元壹角玖分(163201.19)。乙方开具发票。

4、乙方应规范与聘用人员的劳动关系，依法保障聘用人员的工资福利待遇，积极做好上岗人员培训，常态化对聘用人员进行岗位检查监督，提高保安人员工作责任心和组织纪律性。

四、合同期限

本合同自 2024 年 1 月 16 日起至 2025 年 1 月 15 日止。

五、法律责任及合同终止



1、若乙方的聘用人员在工作中发生人身伤亡或财产损失等，由乙方负责处理并承担全部责任，甲方不承担任何责任。

2、若乙方聘用人员未尽职责或由于过错致使甲方公共财产损失或产生其他不利影响时，经查证属实，乙方应承担相应法律责任。

3、甲乙双方若其中一方要求终止本合同必须提前 30 天通知对方，否则应视为违约，违约方应承担一年安保服务费用总额的 25%违约金，并承担相应的法律责任。

4、如因乙方指派的保安因严重不负责造成甲方区域内发生严重财产损失或重大安全事故的，或因该人员不正当行为或言论造成甲方形象受损或引发重大舆情的，乙方应配合甲方积极采取有效措施予以弥补，且甲方有权随时选择解除合同，乙方须承担由此造成的全部损失并承担不低于合同总额的 25%的违约金。

5、本合同一式肆份，自双方法定代表人或委托代理人加盖单位公章后生效，甲方执贰份，乙方执贰份。

甲 方



甲方代表

乙 方



乙方代表

2014年2月12日

2014年1月12日